

Promovido por:



Con el apoyo de:



Presentación del LIBRO BLANCO DEL DESARROLLO ESPAÑOL DE VIDEOJUEGOS 2017

Informe de impactos en los medios



Con el apoyo de:



Medio Oficial:

HOBBYINDUSTRIA

Con la colaboración de:



[Descarga el Informe aquí](#)





Presentación del Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2017

11 de enero de 2018 - ICEX

INDICE

- Participantes en el acto
- Resultados asistencia al acto
- Convocatoria y hosting de medios
- Impacto en medios
- Resultados de seguimiento en Twitter: #LibroBlancoDEV
- Principales mensajes
- Descargas informe



Participantes en el acto



D. Fernando Benzo Sáinz,
secretario de Estado de Cultura



D. José María Lassalle Ruiz,
secretario de Estado para la
Sociedad de la Información y la
Agenda Digital



D. Francisco Javier Serra,
Director General de
Internacionalización de la
Empresa del ICEX



D. Jorge Alvar, director de
Infraestructuras, Sanidad y
TIC del ICEX



D. Luis Quintans, CEO de
Badland Games y presidente
de DEV



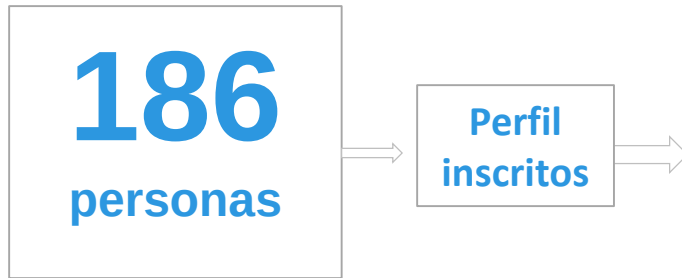
D. Javier Rodríguez, cofundador y
director creativo de Ralight Solutions
y vocal de la junta directiva de DEV



D. Gilberto Sánchez, consultor y
coordinador del libro “Las 3D de la
Financiación de Videojuegos”



Asistentes al acto



- Desarrolladores de videojuegos
- Productoras de videojuegos y animación
- Otras empresas del sector videojuegos
- Representantes de instituciones oficiales
- Representantes de partidos políticos
- Asociaciones
- Medios de comunicación
- Entidades de formación
- Despachos de abogados
- Estudiantes



Seguimiento en streaming



Des.Esp. Videojuegos

@dev_es

Presentación del Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2017. Haz tus preguntas con [#LibroBlancoDev](#)



Presentación del Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2017. H...
Des.Esp. Videojuegos @dev_es



250+ espectadores en directo



2.500+ visualizaciones en los primeros 7 días

[Enlace a la grabación](#)



Convocatoria y hosting de medios

Save the date y convocatoria enviada a diferentes medios de comunicación: prensa, radio, televisiones y medios verticales print y online .

Medios asistentes:

- 20minutos
- 3DWire
- AlfaBetaJuega
- AnaitGames
- Areajugones
- Audiovisual451.com
- Axel Springer España
- Cadena SER
- Canal GOTY
- Cine y Tele
- Colpisa
- EFEfuturo Agencia EFE
- El Español
- EL PAÍS
- Europa Press
- FS Gamer
- GAME
- Gamereactor
- GuiltyBit
- HobbyConsolas
- Into the games
- lainformacion.com
- Merca2
- Mirada 21
- Nivel Oculto
- NOPHOTO
- Onda Cero
- Radio3
- Regionps.com
- Retro Gamer España
- Revista EDGE
- Revista PlayManía - Grupo V
- RTVE
- RTVE / RADIO 3
- Servimedia
- TBWA
- Telos / Telefónica
- TodoStartups
- TV Madrid
- vandal.net
- VidaoPantalla
- ZonaRed



Impactos en medios

+ 130

Impactos en medios

Generalistas Económicos Verticales Internacionales



Algunos impactos en medios

Fecha	Medio	Titular
11/01/2018	Gameprotv.com	DEV presenta en Madrid El Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2017
11/01/2018	Atodochip.com	El Videojuego español facturó 617 millones de euros en 2016
11/01/2018	Cope Informativos	Entrevista en Directo a Javier Rodríguez, pendientes del audio
11/01/2018	Marca.com	La industria española del videojuego se consolida, pero cae el número de estudios
11/01/2018	Ecodiario.eleconon	El gobierno destinará 6,25 millones de euros para ayudar a pequeñas empresas del sector de los videojuegos
11/01/2018	Lainformacion.com	El videojuego, un negocio de futuro pero con alto riesgo de 'game over' en España
11/01/2018	Vandal.lespanol.c	Crónica: DEV presenta la Cuarta Edición de El Libro Blanco del Videojuego
11/01/2018	Meristation.com	Libro Blanco del Videojuego: España busca programadores
11/01/2018	Europaress.es	El sector productor del videojuego en España incrementa la facturación un 21% en 2016
11/01/2018	TVE Informativos	Minuto 38 - seg 57
11/01/2018	ABC.es	El Momento agrídulce del Videojuego "Made in Spain"
11/01/2018	Eleconomista/Ecoa	La industria española del videojuego consolida las buenas expectativas de crecimiento
11/01/2018	20minutos.es	Radiografía de la industria española del videojuego: más ayudas y crecimiento pero una alarmante escasez de mujeres
11/01/2018	Diariosur.es	La facturación del videojuego español creció un 21% en 2016
11/01/2018	Elespanol.com	"Sin músculo" y "machista": así es el sector del videojuego según el Gobierno
11/01/2018	Efefuturo.com	Gobierno destinará 6,25 millones en ayudas a "estratégico" sector videojuego
11/01/2018	Laverdad.es	El Gobierno anuncia ayudas al videojuego de hasta 6,25 millones
11/01/2018	Cadena Ser	Nuevas ayudas públicas al sector del videojuego
11/01/2018	Oficinamediaespar	DEV: LIBRO BLANCO DEL DESARROLLO ESPAÑOL DE VIDEOJUEGOS 2017
11/01/2018	Elotrolado.net	El Gobierno aprueba una línea de ayudas de 6,25 millones de euros para el sector del videojuego
11/01/2018	Atisal.com	DEV presenta en Madrid el Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2017
11/01/2018	Elpais.com	El videojuego español crece un 21% en facturación, pero pierde 30 empresas
11/01/2018	Todostartups.com	Los videojuegos, un sector que sigue en alza y que "no solo entretiene"
11/01/2018	Comunidadxbox.cc	Estadísticas importantes sobre la industria de los videojuegos en España
11/01/2018	Es.makemefeed.cc	El sector productor del videojuego en España incrementa la facturación un 21% en 2016
11/01/2018	Aonde.es	DEV presenta la cuarta edición del Libro Blanco del Videojuego
11/01/2018	Eleconomista.es	El sector productor del videojuego en España incrementa la facturación un 21% en 2016
11/01/2018	Hormigatv.com	El momento agrídulce del videojuego, Made in Spain
11/01/2018	Que.es	El Gobierno cree que los videojuegos "van a acabar estando en las Olimpiadas"
11/01/2018	Iberoamerica.net	El sector productor del videojuego en España incrementa la facturación un 21% en 2016
11/01/2018	Ministerio Educ.	Benzo defiende que el videojuego es Cultura: "Representa la cultura del siglo XXI"
11/01/2018	Revistadearte.com	Libro Blanco del Desarrollo español de Videojuegos 2017
11/01/2018	Evolutiongames.co	El Gobierno aprueba una línea de ayudas de 6,25 millones de euros para el sector del videojuego
11/01/2018	Panoramaaudiovisu	La industria española del videojuego crece en facturación pero decrece en estudios activos
11/01/2018	Alfabetajuega.com	Las pequeñas desarrolladoras españolas podrán optar a 6,25 millones de euros en ayudas
11/01/2018	Tecnologiaparatu	Libro blanco del desarrollo español de videojuegos 2017
11/01/2018	Mediatelecom.mx	El Ministerio de Agenda Digital convocará una nueva línea de ayudas al videojuego por valor de 6.25 millones
11/01/2018	MMOingame.com	El Gobierno de España aportará 6,25 millones de euros en ayudas para el sector del videojuego
11/01/2018	Audiovisual451.com	El desarrollo español de videojuegos crece en facturación en 2016 y continúa con el reto de encontrar financiación
11/01/2018	Burgosconecta.es	El Gobierno anuncia una línea de ayudas al videojuego de hasta 6,25 millones
11/01/2018	Elconfidencial.com	España destinará 6,25 millones en ayudas al sector de videojuego
11/01/2018	Realovirtual.com	Libro Blanco DEV 2017: "El 40% de las empresas españolas ya han llevado a cabo desarrollos para Realidad Virtual"
11/01/2018	Lamoncloa.gob.es	Agenda Digital convocará una nueva línea de ayudas que movilizará 6,25 millones de euros para el sector del videojuego
11/01/2018	Areajugones.es	La industria española del videojuego se estanca y necesita ayudas



Algunos impactos en medios

Fecha	Medio	Titular
11/01/2018	RNE "Salimos por	La Industria Española del Videojuego tiene vocación Internacional
11/01/2018	Cineytele.com	Fernando Benzo: "Como usuario de videojuegos, sé que el sector está incorporando a los mejores creativos"
11/01/2018	aRTICLE.WN.COM	El sector productor del videojuego en España incrementa la facturación un 21% en 2016
11/01/2018	Expansion.com	El sector productor del videojuego en España incrementa la facturación un 21% en 2016
11/01/2018	Teinteresa.es	El sector productor del videojuego en España incrementa la facturación un 21% en 2016
11/01/2018	Meristation.mx	Libro Blanco del Videojuego: España busca programadores
11/01/2018	Masnoticiasextrem	El secretario de Estado de Cultura defiende la importancia cultural del videojuego
11/01/2018	Trt.net	España destinará 6,25 millones en ayudas al sector de videojuego
11/01/2018	Madridpress.com	El sector productor del videojuego en España incrementa la facturación un 21% en 2016
11/01/2018	Cronicadecantabria	El sector productor del videojuego en España incrementa la facturación un 21% en 2016
11/01/2018	Red.es	Más de 6 millones de euros en ayudas dirigidas al sector del videojuego
11/01/2018	Elperiodico.com	Catalunya es la comunidad con más estudios de desarrollo de videojuegos
11/01/2018	ABYX.es	Presentación del Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2017
11/01/2018	lusort.com	El Gobierno aprueba una ayuda de 6,25 millones de euros para impulsar el videojuego español
11/01/2018	Eldiario.es	El Gobierno destinará 6,25 millones en ayudas al sector de videojuego
11/01/2018	Pcgamer.com	Spanish government approves \$7.8 million grant for indie devs
11/01/2018	Diariotecnologia.es	<u>El Gobierno aprueba una ayuda de 6,25 millones de euros para impulsar el videojuego español</u>
11/01/2018	E-volucion.es	6,25 millones para la industria del videojuego español
11/01/2018	Polygon.com	Spanish indie win major funding boost
11/01/2018	Mediavid.com	Presentación del Libro blanco del desarrollo español de videojuegos
11/01/2018	Guerrillerosblobale	LA FACTURACIÓN DEL VIDEOJUEGO ESPAÑOL CRECIÓ UN 21% EN 2016
11/01/2018	Todojuegos.com	PRESENTADO EL LIBRO BLANCO DEL DESARROLLO ESPAÑOL DE VIDEOJUEGOS
11/01/2018	Larazon.es	Un 20% más de españoles haciendo videojuegos
12/01/2018	Nintenderos.com	La nueva línea de ayudas de Agenda Digital movilizará 6,25 millones de euros para el sector del videojuego español
12/01/2018	ICEX.es	La exportación representa el 57% de la facturación del videojuego en España
12/01/2018	Solidaridaddigital.es	El Gobierno cree que los videojuegos "van a acabar estando en las Olimpiadas"
12/01/2018	Confilegal.com	La industria del desarrollo del videojuego reclama mejoras fiscales para ser más competitiva
12/01/2018	Elcultural.com	La industria española del videojuego, atomizada pero imparable
12/01/2018	Gamesindustry.biz	Spanish government confirms €6.5m grant for indie devs
12/01/2018	Merca2.es	Las ayudas públicas al videojuego español no dan ni para pagar sueldos
12/01/2018	Gamasutra.com	Spanish government gives indie funding boost with new \$7.9M grant
12/01/2018	Larioja.com	El Gobierno anuncia ayudas al videojuego de hasta 6,25 millones
12/01/2018	Guiltybit.com	EL CRECIMIENTO DE LA INDUSTRIA ESPAÑOLA DE VIDEOJUEGOS ES DEL 20% ANUAL
12/01/2018	Hobbyconsolas.com	Presentación de El Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2017
12/01/2018	Hipertextual.com	El Gobierno aprueba una ayuda de 6,25 millones de euros para impulsar el videojuego español
12/01/2018	Silicon.es	El sector de videojuegos español incrementa su facturación un 21 %
12/01/2018	Mercalia.com	La industria española del videojuego, atomizada pero imparable -
12/01/2018	3gmovil.com	El Gobierno ha aprobado alguna ayuda de 6,25 millones de euros para potenciar el desarrollo autosuficiente en España
12/01/2018	Todasgamers.com	<u>Presentación de El Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2017</u>
12/01/2018	Elcomercio.es	España destinará 6,25 millones en ayudas al sector de videojuego
12/01/2018	Movistar.es	El Gobierno inyectará dinero al videojuego español
12/01/2018	Mradas21.es	España cree en los videojuegos
12/01/2018	Nobbot.com	La industria del videojuego sigue perdiendo la partida por la igualdad
12/01/2018	Mirada21.es	España cree en los videojuegos



Resultados de seguimiento en Twitter I

#LibroBlancoDEV

Trending Topic en España



trendinaliaES

+ Jan 11, 10:40am vía Es Tendencia en España

1. #FelizJueves
2. #libroblancoDEV
3. #OTDirecto11E
4. #CaféRivera
5. Pedrera

- Usuarios más populares tuiteando sobre #libroblancoDEV

MOST POPULAR CONTRIBUTORS

BY NUMBER OF FOLLOWERS



@elpais_cultura

531,259



@elespanolcom

315,459



@redpuntoes

200,122



@Hobby_Consoles

199,275



Resultados de seguimiento en Twitter II

- **1.531 tweets en total**
- Más de **700 usuarios** generando contenido sobre #libroblancoDEV
- **984 retweets**
- **360 tweets con link / imagen**
- **Impacto potencial** de #libroblancoDEV: **13.170.736** impresiones
- **Alcance de usuarios únicos** expuestos a #libroblancoDEV: **4.193.364**

General overview Jan 10, 2018 12:49:58 PM - Jan 17, 2018 10:00:47 AM

1,531 tweets[?]



161 Text tweets 10.52%

984 Retweets 64.27%

34 Replies 2.22%

360 Links/imgs 23.51%

13,170,736 Potential impacts[?]

4,193,364 Potential reach[?]

730 Contributors

5,744 Followers per contributor

0 Instagram[?]

2.10 Tweets per contributor



Resultados de seguimiento III - Tweets destacados



MINETAD
@minetadgob

Siguiendo

José María Lassalle, #SESIAD: «La nueva línea de ayudas para el sector del #videojuego, dotada con 6,25 M€, se centra en el apoyo a las estrategias de desarrollo empresarial, marketing e internacionalización de los pequeños estudios independientes». #libroblancoDEV



11:06 - 11 ene. 2018

54 Retweets 136 Me gusta



MINETAD
@minetadgob

Siguiendo

José María Lassalle, #SESIAD, anuncia una nueva línea de ayudas que movilizarán 6,25 M€ para empresas del sector del #videojuego. #libroblancoDEV



10:52 - 11 ene. 2018

34 Retweets 41 Me gusta



El País Cultura
@elpais_cultura

Seguir

El videojuego español se contrae por primera vez desde 2013. Según informa el anuario del sector, #libroblancoDEV, a pesar del crecimiento de la facturación del 21%, 30 empresas desaparecieron en 2017. Y otras 90 no manifestaron actividad económica.



El videojuego español crece un 21% en facturación, pero pierde empresas
El anuario del sector estima que 30 compañías desaparecieron y más de 90 están en peligro
elpais.com

11:49 - 11 ene. 2018

22 Retweets 26 Me gusta



Europa Creativa ES
@EUCreativa_ES

Seguir

El videojuego es una industria en crecimiento, creativa e innovadora. Más de 10.000 profesionales vinculados al sector, un 21% más de facturación, una producción de 1100 juegos en 2017 (estimación)... Publicado el #libroblancoDEV 2017 @dev_es bit.ly/2DjmuN



14:41 - 11 ene. 2018

8 Retweets 17 Me gusta



EFEtec
@EFE_tec

Seguir

El Gobierno destinará 6,25 millones en ayudas al “estratégico” sector del videojuego goo.gl/3hwJVG #libroblancoDEV



15:08 - 11 ene. 2018

2 Retweets 2 Me gusta



Superpodcast
@SuperpodcastR3

Seguir

¿Cómo está el sector del videojuego en España? Repasamos y analizamos todas las claves con el presidente de @dev_es Luis Quintans pasando páginas al #libroblancoDEV. Todo, en un #Superpodcast muy especial desde el #ICEX. Play! rtve.es/m/alcarta/aud



13:55 - 12 ene. 2018

25 Retweets 56 Me gusta



Resultados de seguimiento III - Tweets destacados



Esther Ruiz
@EstherRuizCs

Seguir

En la presentación del [#libroblancoDEV](#) donde el Secretario de Estado de Cultura deja claro que los [#videojuegos](#) son Cultura por su gran valor artístico y creativo.

[#LosVideojuegosSonCultura](#)

[#TomenNota](#)



10:22 - 11 ene. 2018

78 Retweets 127 Me gusta

Tú, Sofia Miranda, Félix Álvarez y 7 más



Esther Ruiz
@EstherRuizCs

Seguir

“El papel de la mujer es fundamental en el sector de los [#videojuegos](#) y vamos a seguir trabajando para que siga así”.

Gracias [@Luis_Quintans](#) por hablar de las mujeres en este sector tan importante para Madrid y para España.

[#libroblancoDEV](#)



Sofia Miranda
@sofia_miranda_

Seguir

Presentación [#libroblancoDEV](#)
Los videojuegos, además de una importante industria, son ante todo cultura.



10:45 - 11 ene. 2018

28 Retweets 55 Me gusta

Ciudadanos Madrid, Ciudadanos Madrid C., Begoña Villacís y 7 más



Emilio del Río
@emilio_delrio

Seguir

En la presentación del [#libroblancoDEV](#) Libro Blanco de los Videojuegos en España. Un sector potente en España q hay q apoyar. Por eso se pone en marcha desde el Gobierno de España una línea de apoyo a las empresas de videojuegos



10:45 - 11 ene. 2018

3 Retweets 14 Me gusta



Eduardo Maura
@edumaura

Seguir

En la presentación del [#libroblancoDEV](#), que analiza y desarrolla el impacto del videojuego en España en los niveles social y económico. También las oportunidades y las amenazas a las que se enfrenta el sector



10:28 - 11 ene. 2018

12 Retweets 18 Me gusta

Tú, Podemos Cultura, Podemos Congreso y PODEMOS



Ibán García
@ibangarciad

Seguir

Junto con [@JATorresMora](#) en la presentación del [#libroblancoDEV](#), que analiza la realidad del sector en 2017 [#cultura](#) [#industriascreativasyculturales](#)



10:28 - 11 ene. 2018

Principales mensajes

La gran participación y asistencia de autoridades, parlamentarios y altos cargos ministeriales en este acto, es una demostración de que el videojuego está en la agenda política del Gobierno, de las CCAA y de todos los partidos políticos con representación parlamentaria.

Fernando Benzo Sáinz, secretario de Estado de Cultura:

“El videojuego representa la cultura del siglo XXI, una cultura íntimamente ligada a lo tecnológico. Hay pocos sectores en los que se pueda percibir de manera tan directa la creación, talento y dinamismo que tiene este sector. Si nosotros somos defensores del talento y la creación, que es la Cultura, sin duda alguna debemos ser defensores del videojuego”

José María Lassalle Ruiz, secretario de Estado para la Sociedad de la Información y la Agenda Digital:

“Es indispensable que depositemos nuestra atención y apoyo en un mercado potente en España que se coloca ya entre los grandes de Europa desde la perspectiva del consumo, aunque tiene todavía que escalar dentro de los márgenes de la producción nacional.”



Francisco Javier Serra, Director General de Internacionalización de la Empresa del ICEX:

“España cuenta con el talento, la creatividad y la tecnología necesarios. Ahora nos toca fortalecer el ecosistema y fomentar la profesionalización de la industria. Estamos convencidos de que podemos competir en los mercados globales.”

Luis Quintans, presidente de DEV:

“El futuro de nuestra industria depende en gran parte del éxito de los estudios independientes y del empleo que podamos generar para los futuros profesionales. Necesitamos por lo tanto iniciativas tanto públicas como privadas que canalicen, acompañen y hagan crecer esta importante cantera de gran talento para que logremos en España una industria capaz de acometer grandes producciones que nos posicionen en el lugar que merecemos.”



Descargas informe



En las primeras 24 horas:

3.000+ Visitas a la web

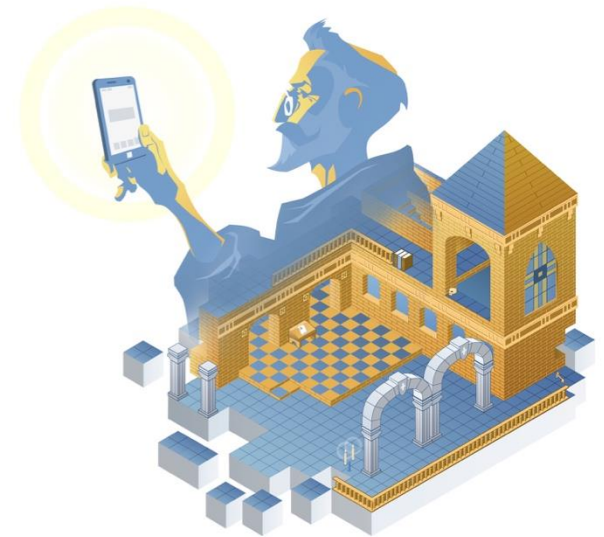
1.500+ descargas del Libro Blanco



En los primeros 7 días:

3.000+ descargas del Libro Blanco

500+ descargas del Resumen Ejecutivo



Promovido por:



Con el apoyo de:



Presentación del LIBRO BLANCO DEL DESARROLLO ESPAÑOL DE VIDEOJUEGOS 2017

Informe de impactos en los medios



Con el apoyo de:



Medio Oficial:

HOBBYINDUSTRIA

Con la colaboración de:



[Descarga el Informe aquí](#)

